SAMEDI 26 MARS 2016 > PARCOURS JEU
OUVERTURE SOCIOCULTURELLE ET TEMPS LIBRES

EXPOSITION
(sans inscription)
9H - 17H30

« PAROLES DE TERRITOIRES »
Des témoignages et expériences vécus de 2013 à 2016 sur les TAP

« LES CAHIERS DU PEDT »
Des outils et leviers proposés pour la mise en œuvre de votre projet

« CONCOURS D'AFFICHES »
Dessine-moi les TAP

« LES KITS DES FÉDÉRATIONS SPORTIVES »
Du matériel adapté pour mettre en œuvre des activités sportives

« PRÉSENTATION DE L'ESPE »
Une offre de formation pour le périscolaire

TEMPS PLÉNIERS
80 places

LES ENJEUX ET LA PLACE DU JEU DANS LES STRUCTURES D'ACCUEIL DES ENFANTS ET DES JEUNES
Table ronde de 10h00 à 11h30 avec la participation de R. Prod'homme

QUELLES PÉDAGOGIES AUTOUR DE LA DÉMARCHE SCIENTIFIQUE ?
Conférence de 13h00 à 15h00

TEMPS OFFICIEL de 12h00 à 13h00

REMISE DES PRIX
Concours d'affiches « Dessine-moi les TAP »

TEMPS DE DÉCOUVERTE DU JEU
Accès en continu

DÉCOUVERTE ET INITIATION AUX JEUX
Le plaisir de jouer, la clé pour animer
> De 9h30 à 12h00 et de 13h00 à 16h00

DU LIVRE AU JEU ET DU JEU AU LIVRE
Echanger sur la place du livre sur les temps de loisirs
> De 9h30 à 16h00 - hors ateliers

DÉCOUVERTE DES MALLES DU PEDT

10 places par temps de découverte

« ECHEC ET MAT » (6-11 ans)
Animations ludiques et méthodes adaptées
> De 10h00 à 12h00 ou de 15h00 à 17h00

«THÉÂTRE » (3-11 ans)
Favoriser l'expression corporelle et vocale
> De 9h30 à 12h00 ou de 13h30 à 16h00

« MUSIQUE » (3-11 ans)
Stimuler les émotions et l'imagination
> De 9h30 à 12h00 ou de 13h30 à 16h00

« MARIONNETTES » (3- 11 ans)
Théâtraliser pour s'exprimer
> De 9h30 à 12h00 ou de 13h30 à 16h00

« ANIMER AVEC DES JEUX DE SOCIÉTÉ » (3-8 ans)
Motiver l'animation autour du jeu et du choix de l'enfant
> De 10h00 à 12h00 ou de 15h00 à 17h00

Inscriptions avant le 11 mars 2016 :
02 50 71 50 38 // danielle.kerhir@manche.gouv.fr

Informations complémentaires :
02 50 71 50 47 // johanna.pascal@manche.gouv.fr

LES ATELIERS D'ÉCHANGES

12 places par atelier

LE CIRQUE
Un outil d'acceptation de soi et des autres, de soi avec les autres.
> De 10h00 à 12h00 et de 15h00 à 17h00

DU LIVRE AU JEU ET DU JEU AU LIVRE
Echanger sur la place du livre sur les temps de loisirs
> De 9h30 à 10h00 ou de 11h00 à 11h30
De 14h00 à 14h30 ou de 15h00 à 15h30

ÊTRE HUMAIN, VIVRE ENSEMBLE
Sensibiliser à la citoyenneté par les sciences, travailler sur les représentations et les préjugés.
> De 10h00 à 11h30
De 15h30 à 17h00

DÉVELOPPER DES PROJETS D'ANIMATION COHÉRENTS AVEC LES OBJECTIFS ÉDUCATIFS DE L'ACCUEIL. MUTUALISER DES PRATIQUES ET DES EXPÉRIENCES. DÉVELOPPER LA PLACE DU JEU ET FAVORISER L'ORGANISATION DE TEMPS LIBRES.